아삐의 모험

201621113 미디어기술콘텐츠학과 이은지

게임 요약 :

폴짝폴짝 뛰는 귀여운 병아리! 숲, 사막 등 여러 장소에서 장애물을 피해 점프 점프! 장애물에 걸리면 바로 게임 오버! 주스 재료를 얻으러 떠나는 병아리 아삐의 모험에 함께 해주세요.

1. 개요

장르 : 아케이드

목표 : 플레이어는 주인공인 아삐가 학교 숙제로 주스를 만들기 위해 장애물을 피해 특별한 재료를 얻어야 한다.

장애물 : 주스의 재료와 장애물을 구분해서 획득해야 한다. 장애물에 닿게되면 게임오버. 장애물은 맵마다 다른 모양이고 주로 박스, 바, 그리고 형태가 있는 구조물이다.

1. 플레이어

- 나이, 성별에 상관없이 간단하게 즐기는 아케이드 게임

- 주인공은 모험을 좋아하는 병아리 ‘아삐’

1. 배경시나리오

아삐는 동물이 말을 할 수 있는 조금 다른 지구 상에 살고 있는 모험심이 많은 병아리이다. 학교 숙제로 내가 좋아하는 주스 만들기 라는 숙제를 받게 되는데 아삐가 원하는 건 조금 특별한 무언가이다. 그 주스를 만들기 위해 신비한 재료를 얻으려고 모험을 떠난다

.

1. 그래픽디자인컨셉

단계를 클리어 할수록 점점 어려워지는 맵

총 4단계로 구성되어 있다.

배경 : 숲, 사막, 설원, 공원

구현 기술 : 2D

1. 인터페이스

조작 : 터치하면 점프(컴퓨터에서는 마우스 왼쪽 클릭 시 점프)

화면 : 왼쪽 위에 획득한 재료의 양 표시

1. 게임진행

초기 화면

(게임시작 버튼)

스테이지 선택화면

(스테이지1,2,3,,4 선택 버튼)

스테이지 1 레디 상태

(클릭)

게임 시작

게임 오버

(재시작 버튼/스테이지 선택화면 버튼)

클리어

(다음 스테이지 버튼/ 스테이지 선택화면 버튼)

다음 스테이지

1. 규칙

게임오버 : 재료를 다 얻지 못하고 맵의 끝에 도달할 시,

박스, 바 - 옆면에 닿을 때 / 구조물, 칼날, 선인장 - 어느 곳에든 닿을 때

점프는 지면에 접촉하고 있을 때만 1회 가능함

클리어에 필요한 아이템 수 : 스테이지1 - 10개 / 스테이지2 – 15개 / 스테이지3 – 18개 / 스테이지4 – 22개

1. 게임 요소 및 아이템

1단계 : 아이템 : 사과 / 장애물 : 박스, 바, 별 구조물

2단계 : 아이템 : 병 / 장애물 : 박스, 바, 선인장, 폭탄 구조물

3단계 : 아이템 : 통조림 / 장애물 : 박스, 카트, 칼날

4단계 : 아이템 : 신비한 꿀 / 장애물 : 블록, 듀오블록, 바, 해머 구조물